Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC



**Programa** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Curso** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Duración** : 2 horas

**Práctica Calificada**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **¿Qué es el casteo de objetos?**  Es cuando se transforma una variable primitiva en otro tipo, siempre y cuando tenga relación entre los tipos de variables. | 1pt) |
|  | **¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo**  - Un Constructor son métodos de clase que se ejecutan automáticamente, cada vez que se instancia un objeto.  - Un constructor por defecto es uno que puede ser invocado sin argumentos y sirve para inicializar. | 2pts. |
|  | **Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma**  - Los tipos de sentencia de control son: for, while, do while. | 4 pts. |
|  | **Cree un programa para Mostrar una Boleta o una factura de venta de productos. A través de un menú el cliente solicita que el tipo de Documento que necesite. Utilice Herencia** | 5 pts. |
|  | **Utilice switch case para determinar el signo zodiacal, ingresando la fecha de nacimiento. Identificar el signo a través del mes, Ejemplo mes 1= Acuario.** | 4 pts. |
|  | Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto  **Tipo de datos primitivos:** byte, short, int, long, float, doublé, boolean, char.  **Tipo de datos objeto:** Byte, Short, Integer, Long, Float, Double, Boolean, Character, String. | 2pts. |
|  | Para el programa creado en la pregunta 3, incluya manejo de excepciones. Ejemplo al ingresar en cada nota, letras en lugar de un número. | 2pts. |

**Flujo Pregunta 3:**

