Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC



**Programa** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Curso** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Duración** : 2 horas

**Práctica Calificada**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ¿Qué es el casteo de objetos? | 1pt) |
|  | ¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo | 2pts. |
|  | Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma | 4 pts. |
|  | Cree un programa para Mostrar una Boleta o una factura de venta de productos. A través de un menú el cliente solicita que el tipo de Documento que necesite. Utilice Herencia | 5 pts. |
|  | Utilice switch case para determinar el signo zodiacal, ingresando la fecha de nacimiento. Identificar el signo a través del mes, Ejemplo mes 1= Acuario. | 4 pts. |
|  | Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto | 2pts. |
|  | Para el programa creado en la pregunta 3, incluya manejo de excepciones. Ejemplo al ingresar en cada nota, letras en lugar de un número. | 2pts. |

SOLUCION:

1. El casteo es el cambio de un tipo de dato ejemplo: una variable puede empezar con el tipo de dato int en el transcurso del programa puede cambiar su tipo de dato a doublé.
2. Un constructor viene a ser un método por así decirlo “especial” de una clase que se llama automáticamente al instanciar el objeto.

Un constructor por defecto no tiene parámetros es importante al momento de querer instanciar sin dar detalles.

1. Tipos de sentencia de control tenemos:
   1. Sentencia de decisión
   2. Sentencia de bucle
   3. Sentencia de ramificación.

Para continuar la solución de la pregunta 3 debe revisar el programa:

-programa\_examen\_03

PROMEDIO DE N NOTAS

Ingrese cuantas notas desea promediar

Leer n\_notas;

Desde i = 1 a n\_notas

Ingrese nota: #" + i

Leer nota;

acum\_notas += nota;

promedio = acum\_notas / n\_notas;

Suma total de las notas ingresadas: " + acum\_notas

Promedio final de " + n\_notas + " notas ingresadas es: " + promedio

promedio >= 11

SI

NO

FELICIDADES ALUMNO APROBADO

ALUMNO DESAPROBADO

4.- Para continuar la solución de la pregunta 3 debe revisar el programa:

-Boleta\_Factura

5.- Para continuar la solución de la pregunta 3 debe revisar el programa:

-Signo\_sodiacal

6.- Tipos primitivos: byte, shot, int, long, float, doublé, char, boolean

Tipos objeto: Byte, Short, Integer, Long, Float, Double, Character, Boolean

7.-HECHO.