**Práctica Calificada**

1.¿Qué es el casteo de objetos?

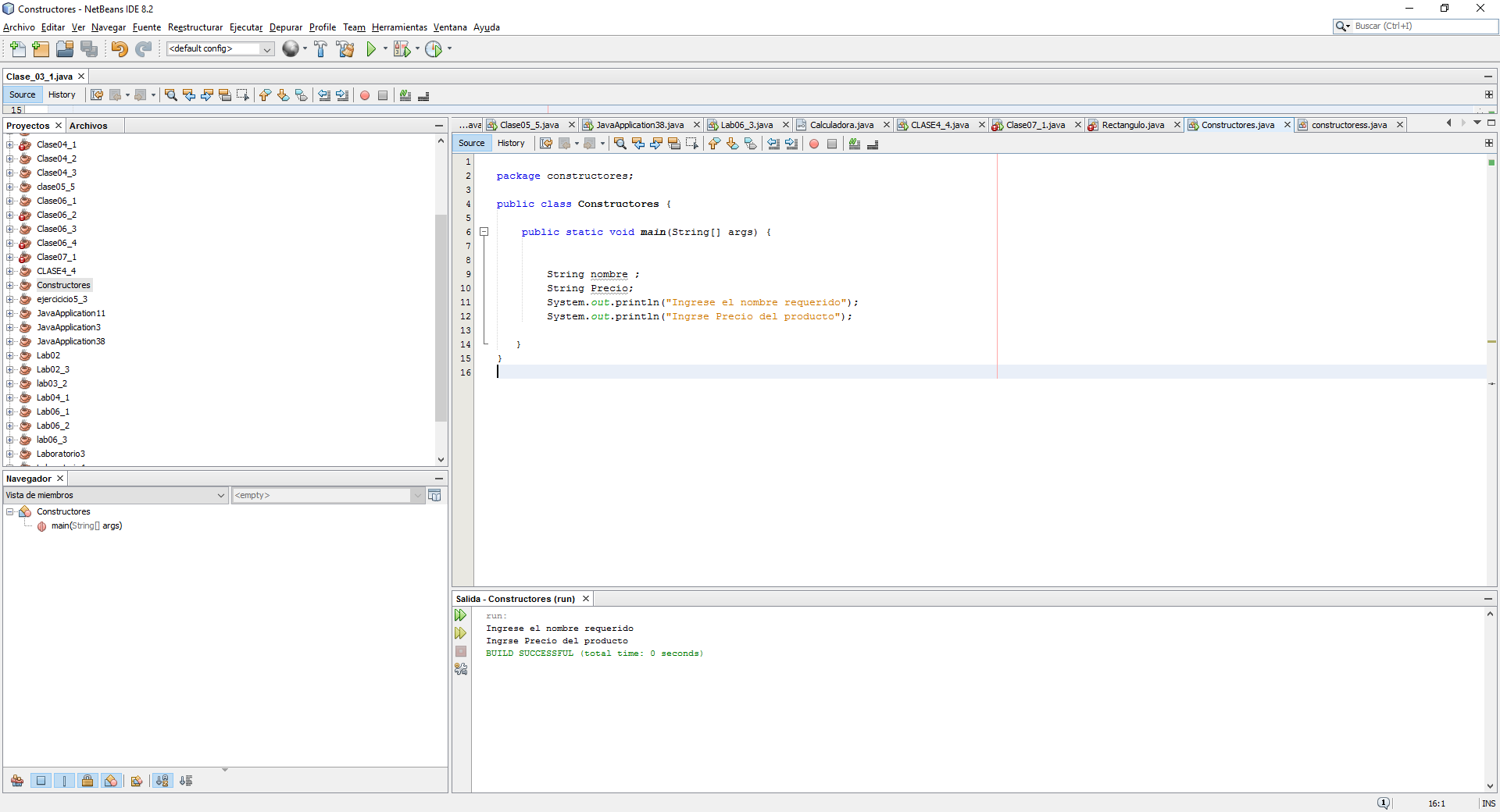
El casteo de objetos son variables para transformar objetos de una clase a otra .siempre y cuando haya relación entre ambas

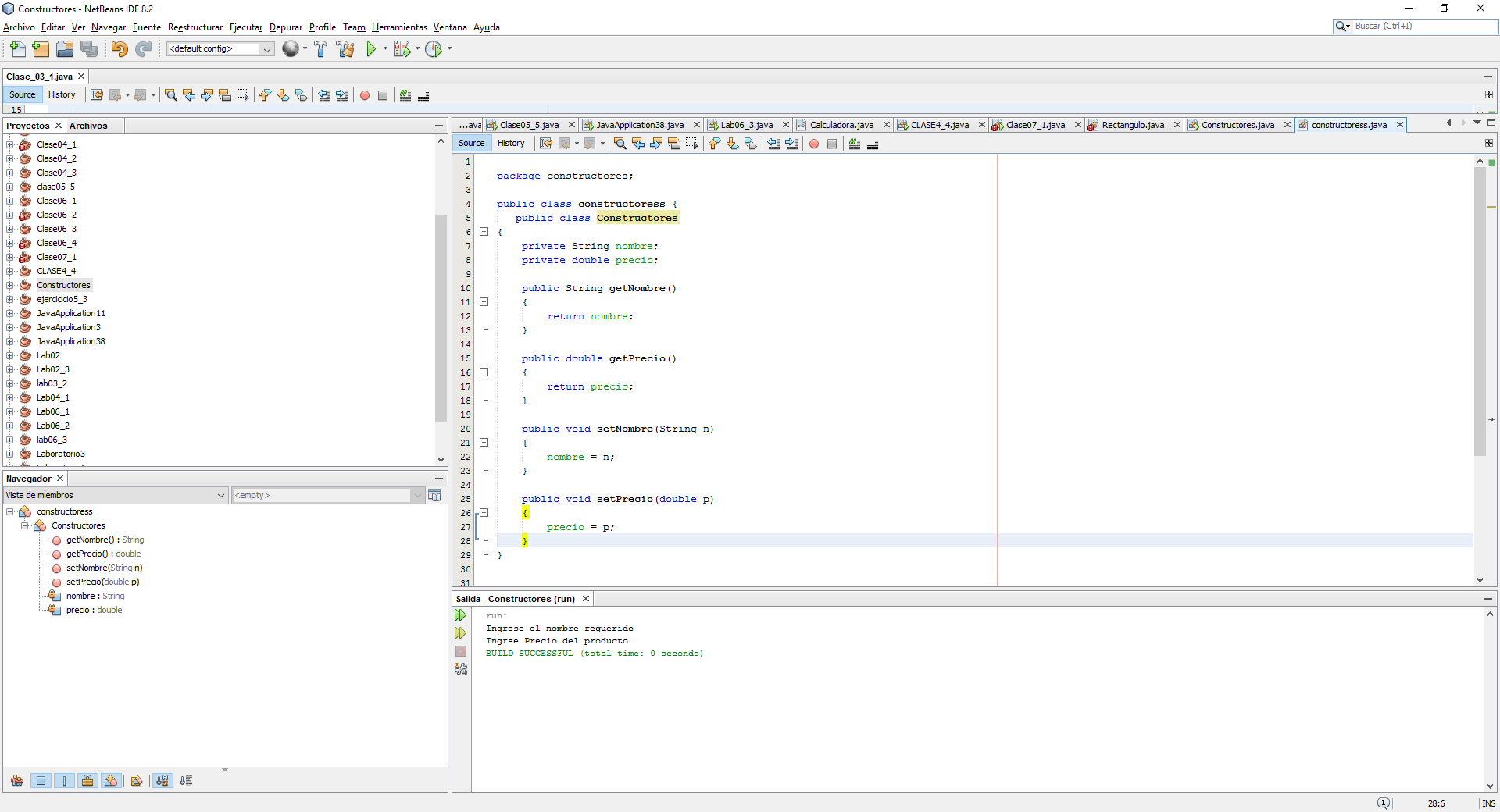
2. ¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo

Un constructor es un método de la clase creada que se le esta asignando automáticamente siempre y cuando un objeto es declarado ya sea de tipo primitivo o de dato objeto.

Un constructor por defectos es aquel que puede ser invocado sin ningún argumento también se puede utilizar para crear un objeto pero sin detalles.

Ejemplo:





3.

3.Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma

LEER

Definir nota, suma= promedio

Desde =i a =i n

|  |
| --- |
| 4.Cree un programa para Mostrar una Boleta o una factura de venta de productos. A través de un menú el cliente solicita que el tipo de Documento que necesite. Utilice Herencia |
| 5. Utilice switch case para determinar el signo zodiacal, ingresando la fecha de nacimiento. Identificar el signo a través del mes, Ejemplo mes 1= Acuario. |

6.Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto

**DATOS PRIMITIVOS**

Numeros reales (float ,double)

Boolean (boolean)

Carácter(char)

byte

Short

int

**DATOS OBJETOS**

Char

Byte

Short

Integer

7.Para el programa creado en la pregunta 3, incluya manejo de excepciones. Ejemplo al ingresar en cada nota, letras en lugar de un número.