|  |  |
| --- | --- |
| 3. | Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma |

Las sentencias de control permiten alterar el flujo del programa.

* Decisión
* Bucle
* Ramificación

**PROGRAMA:**

package com.cibertec.enunciado.pregunta3;

import javax.swing.JOptionPane;

public class ExecutionService {

public static void main(String[] args) {

ExecutionService es = new ExecutionService();

es.startService();

}

private void startService(){

double nota;

double sumaNota = 0.0;

boolean newNota = true;

int count = 1;

double promedioNotas =0.0;

do{

nota = Double.parseDouble(JOptionPane.showInputDialog(null,"Ingrese la nota del alumno"));

sumaNota += nota;

promedioNotas = sumaNota/count;

count++;

JOptionPane.showMessageDialog(null, "El promedio de notas es: " + promedioNotas);

newNota = this.valdacionAgregarOtraNota();

}while(newNota);

JOptionPane.showMessageDialog(null, "Gracias por ingresar las Notas al Programa");

}

private boolean valdacionAgregarOtraNota(){

int confirm = JOptionPane.showConfirmDialog(null, "¿Desea Agregar otra nota?");

if(confirm != 0){

return false;

}

return true;

}

}

**DIAGRAMA DE FLUJO:**

Inicio

FIN

¿Desea Ingresar Otra Nota?

Mostrar PromNota

PromNota = SumarNota/count;

Count++;

Ingrese una Nota

SumarNota += NotaIngresada;

Count = 1;