1. ¿Qué es el casteo de objetos?

Es convertir un objeto de un tipo de dato a otro.

1. ¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo

Es un método especial que sirve para inicializar el objeto, el constructor por defecto es cuando el valor inicial de los atributos es asignado al iniciar automáticamente.

1. Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma

Contamos con dos tipos en java:

* Repetitivas: for, do, while
* Condicionales: if, else y switch
* Transferencia : break y continue

Muestra promedio

suma = suma + nota

Ingresar nota

I <= notas

Ingresar cantidad de notas a llenar.

I = 1

Declarar variables:

Int = notas

Int = suma

Int = promedio

Int= nota

1. Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto

Tipo Primitivo: byte, short, int, long, float, double, char, boolean.

Tipo Objeto: byte, short, integer, long, float, double, character, boolean, los definidos por nosotros, los arrays y String.