Copyright © Todos los Derechos Reservados - Cibertec Perú SAC



**Programa** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Curso** : Java 8.0 Fundamentals Developer

**Duración** : 2 horas

**Práctica Calificada**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | ¿Qué es el casteo de objetos?  °°Es un procedimiento para transformar una variable primitiva de un tipo a otro. | 1pt) |
|  | ¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo  °°Son métodos de clase que se ejecutan automáticamente,  cada vez que se instancia un objeto.  °°Un constructor por defecto, son los que no tienen argumentos. | 2pts. |
|  | Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma  °°Estructura de Selección y Estructura de iteración. | 4 pts. |
|  | Cree un programa para Mostrar una Boleta o una factura de venta de productos. A través de un menú el cliente solicita que el tipo de Documento que necesite. Utilice Herencia | 5 pts. |
|  | Utilice switch case para determinar el signo zodiacal, ingresando la fecha de nacimiento. Identificar el signo a través del mes, Ejemplo mes 1= Acuario. | 4 pts. |
|  | Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto  °°boolean, char,byte,short,int,long,float,doublé(Tipo Primitivos)  °°Byte,Short,Integer,Float,Double,Boolean,Character(Tipo Objetos) | 2pts. |
|  | Para el programa creado en la pregunta 3, incluya manejo de excepciones. Ejemplo al ingresar en cada nota, letras en lugar de un número. | 2pts. |