**Examen Parcial – ROMERO REYES LUIS RAUL**

|  |  |
| --- | --- |
|  | **¿Qué es el casteo de objetos?** |

Se entiende como el hecho de forzar el cambio de una variable primitiva de un tipo a otro, en Objetos se entiende como el cambio de un objeto de una clase a otra clase respetando la herencia.

|  |  |
| --- | --- |
| **2.** | **¿Qué es un constructor? ¿Qué significa un constructor por defecto? Indique un ejemplo** |

Un constructor es un método en POO que se ejecuta automáticamente cuando se instancia un objeto.

Un constructor por defecto significa que al crear una clase no se escribe el constructor se omite y java internamente entiende que es un constructor por defecto.

Ejemplo: en la siguiente clase Factura se ve que solo se ha creado un método llamado dameDocumento, mas no tiene un constructor y como sabemos? Ya que el constructor tiene el mismo nombre que la clase, pero JAVA no marca error porque lo considera internamente como por defecto.

public class Factura{

public String dameDocumento(String nombre, int monto, String tipo, String fecha) {

return "Documento tipo: "+tipo+ " perteneciente a "+nombre+ " con monto "+monto+" para la fecha "+fecha;

}

}

|  |  |
| --- | --- |
| **3.** | **Indique los tipos de sentencias de control. Obtenga el promedio de n notas utilice sentencias de control y diagrame el flujograma** |

Sentencias de control tenemos las condicionales que son los if/else y switch, también tenemos las cíclicas que son el while, do while y for, sentencias de transferencia break y continue y sentencias de excepciones el try{…}catch()

(Grafica al final del documento)

**4. Resuelto en Netbeans.**

**5. Resuelto en Netbeans.**

|  |  |
| --- | --- |
| **6.** | **Liste tipo de datos primitivos y tipo de datos objeto** |

Datos primitivos: int, doublé, float, char, byte, short, boolean, long.

Datos Objeto: Integer, String, Double, Float, Array, Long, Boolean, Byte, Short.

|  |  |
| --- | --- |
| **7.** | **Resuelto en Netbeans.** |

Grafica de la pregunta 3.

Valor1 = true

1. String valor1 = "true";
2. double nota=0.0 , acumulador = 0.0;
3. int i = 0;

acumulador = acumulador + nota;

i ++;

Muestra el promedio total

Obtiene suma total de notas

nota = “Ingrese Nota”

valor1 =Desea seguir ingresando? true o false

V F