

- [About](#)
- [News](#)
- [License](#)
- [Download](#)
- [Screenshots](#)
- [Demo](#)
- [SVG Viewer](#)
- [AGG@PAS](#)
- [SVN](#)
- [Documentation](#)
- [Tips & Tricks](#)
- [Research & Articles](#)
- [AGDoc](#)
- [Mailing List](#)
- [AGG at SourceForge](#)
- [AGG Sponsors](#)
- [Users & Customers](#)
- [Links & Friends](#)
- [Contact](#)

The latest news:
July 8, 2007: New article
**Texts Rasterization
Exposures**

The AGG button:



Also Visit:

THE PROJECT

Anti-Grain Geometry

[News](#) [Docs](#) [Download](#) [Mailing List](#) [SVN](#)

High Fidelity 2D Graphics

A High Quality Rendering Engine for C++



Copyright © 2002-2006 **Maxim Shemanarev**
Web Design and Programming **Maxim Shemanarev**

