

# 工程建立说明（配置工程）

说明：这是一个基于 **F103** 建立一个标准库函数版本的工程模板的完整过程。

- 空白工程建立完成后，可以作为一个工程模板，之后写新工程时可以在这个基础上作一些配置上的微调，然后直接开始代码的编写。不必每次都如此麻烦。

## 建立一个空白工程

### 6.配置下载器选项、包含路径和公共宏

在工具栏找到魔术棒按钮，点击进入选项卡

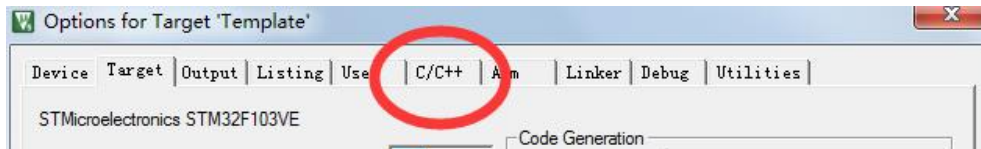


#### (1)、配置包含路径

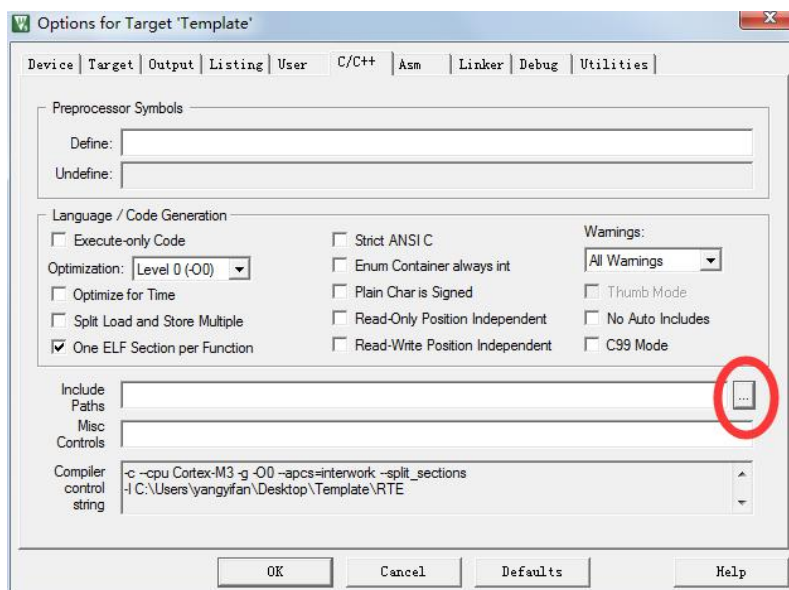
包含路径，就是告诉编译器编译时源文件所包含的头文件所在的位置。

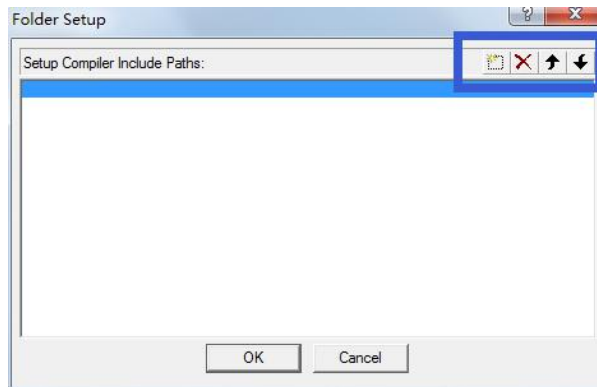
按照如下操作：

- 点击图示选项卡

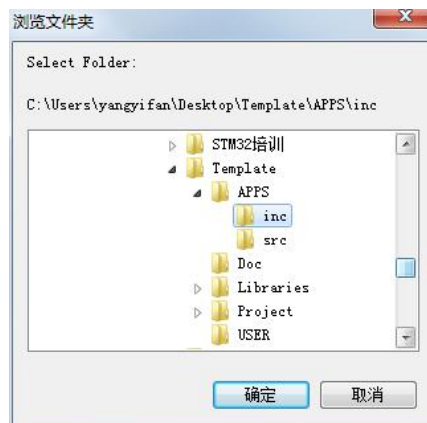
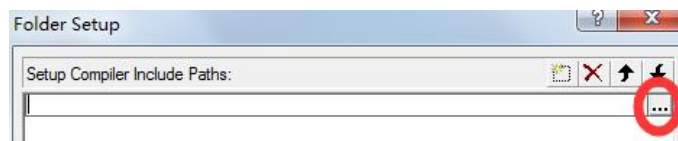


- 点击图示按钮

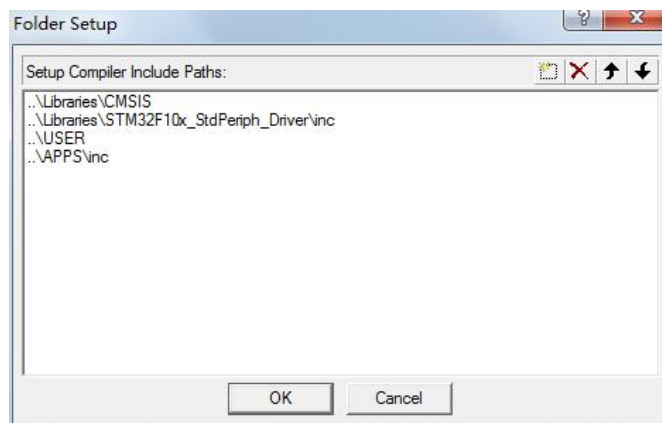




- 这几个功能按钮与上面工程结构配置面板中的功能相同
- 【举例】添加一个新路径，点击按钮，定位到目标路径下：



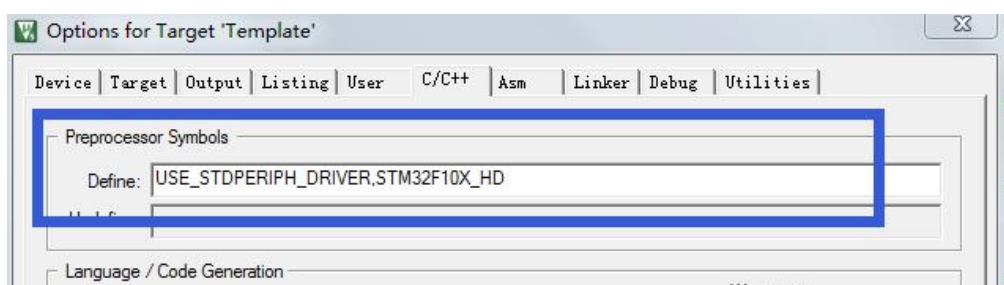
- 最终添加如下几个路径，点击 OK：



## (2)、配置公共宏

所谓公共宏，是编译器添加在每一个源文件中的宏，是对整个工程声明，我们为了使用标准库，需要在此处声明一下。同时，还要声明我们使用的芯片型号，

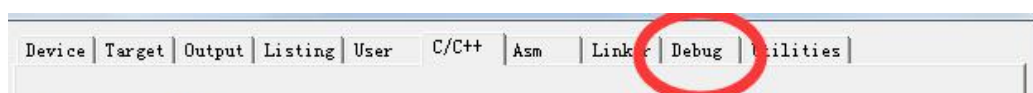
这样一些编译选项才可以正常地被配置。（上课的时候会讲解如何去查找这些宏）



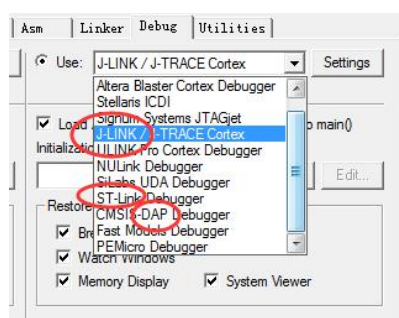
此处要声明的是两个：USE\_STDPERIPH\_DRIVER,STM32F10X\_HD 注意，二者之间要以英文逗号隔开，不然编译时会报许多个错（相当于每个源文件都出现了错误）。

### （3）、配置调试选项和下载选项

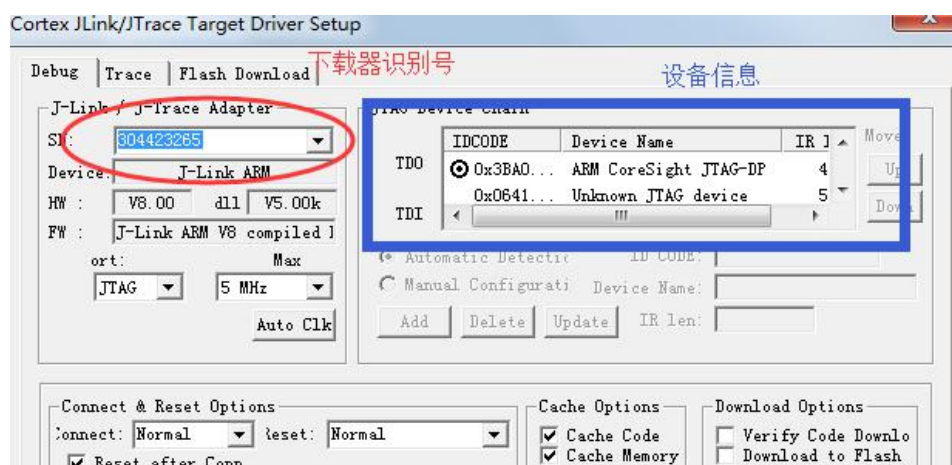
- 调试选项，选中“Debug”选项卡



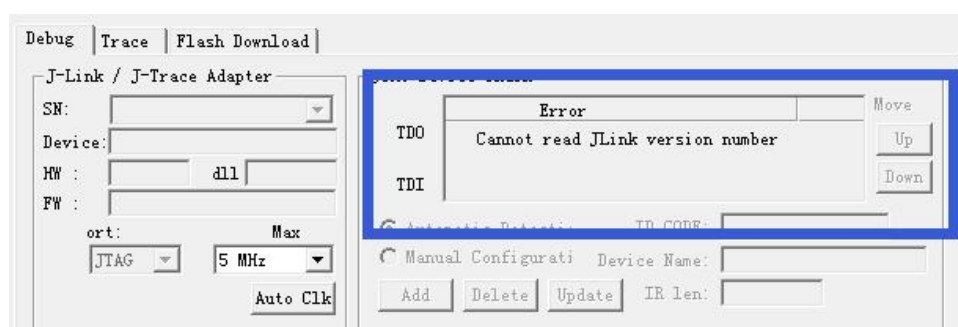
- 在这里选择你所使用的下载器类型



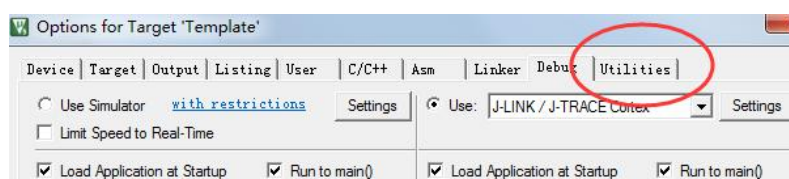
- 再点击旁边的 Settings 按钮，如果此时你的下载器连接着电脑且驱动安装完毕，则在如图框内出现你所使用的设备信息：



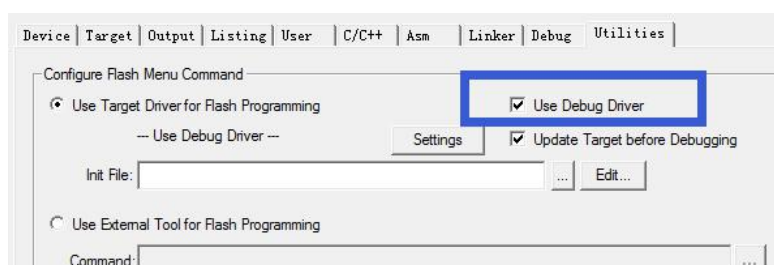
如果不正常（未识别设备），会是这样的：



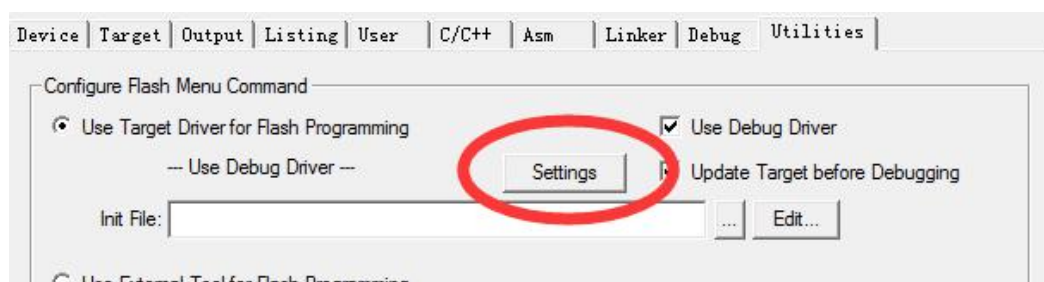
- 如果一切正常，配置下载选项。点击最后一个选项卡。



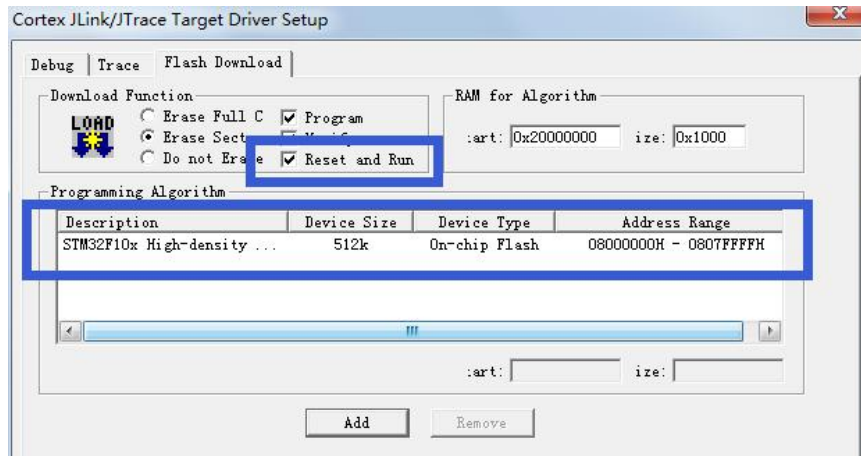
- 勾选图示选项（使用调试设备下载程序）



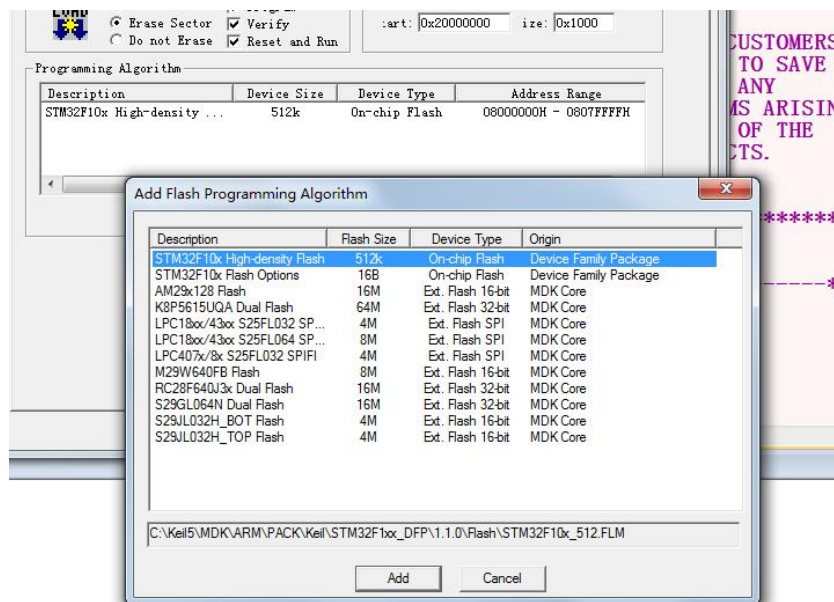
- 点击“Settings”



- 注意下面框起来的这两个区域，上面那个需要打钩，（如果不勾选，那么下载程序后程序将不会自动运行，需要按下复位键才会运行）。下面那个地方是我们单片机 Flash 的规格。



如果规格那里是空的，那么可以点击下面的“Add”按钮添加相应的型号即可（如果不添加，会导致下载失败）。



至此，我们所有的配置工作就全部结束啦！

/\*\*\*\*\* 我是分割线 \*\*\*\*\*/

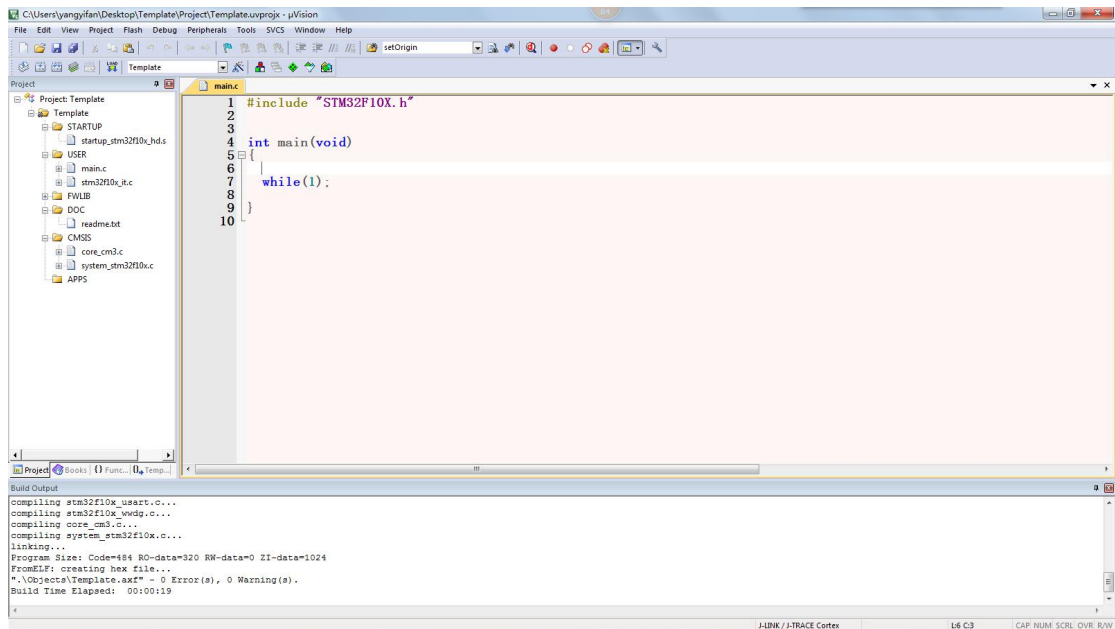
```

1 #include "STM32F10X.h"
2
3
4 int main(void)
5 {
6
7     while(1);
8
9 }
10

```

把主函数中原有的代码清除干净，加上头文件，写一个简单的 `main` 函数框架。（死循环是必须的！）

编译完成无误后，一个空白工程模板就全部完成啦！（不要在意为什么背景是粉色的...-\_-!!）



HIT-ROVER 团队  
杨亦凡  
2017.10.02