

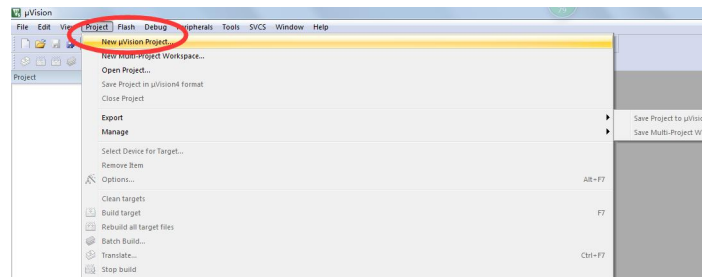
# 工程建立说明（添加代码）

说明：这是一个基于 **F103** 建立一个标准库函数版本的工程模板的完整过程。

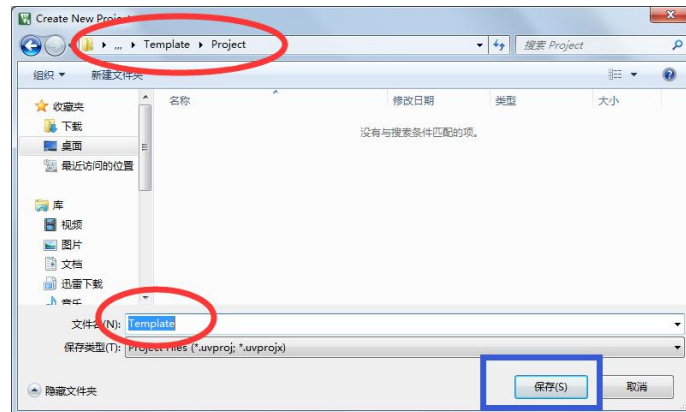
- 空白工程建立完成后，可以作为一个工程模板，之后写新工程时可以在这个基础上作一些配置上的微调，然后直接开始代码的编写。不必每次都如此麻烦。

## 建立一个空白工程

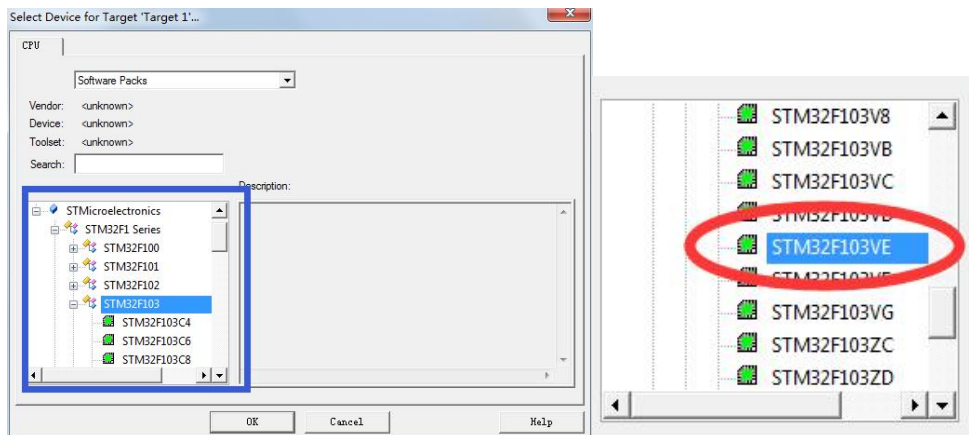
1.安装好 Keil5（MDK）后，打开软件，如下图，选择 **Project**,新建工程：



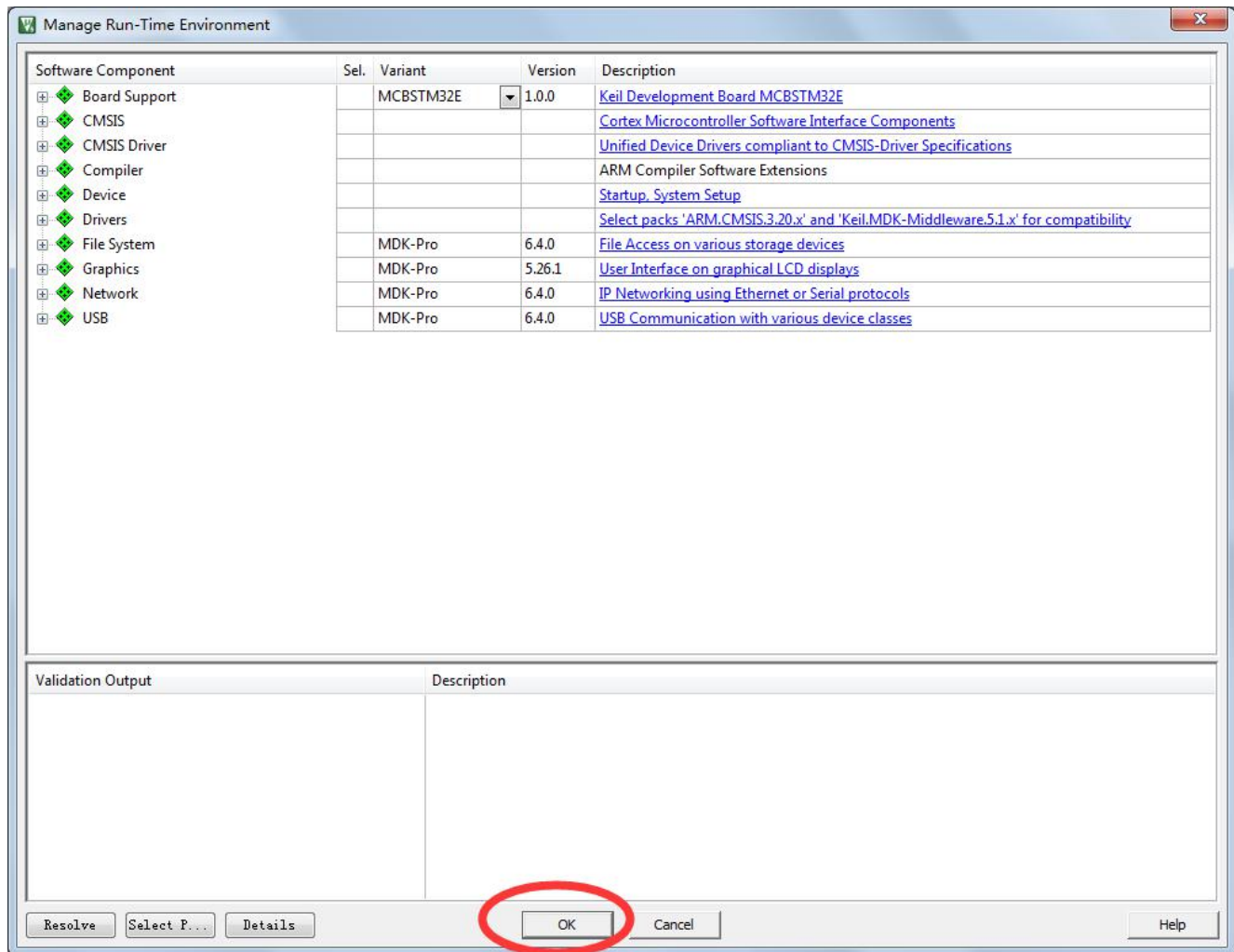
2.输入工程名、选择保存路径、点击保存。



3.在框内寻找到我们开发板上所使用的芯片型号 **STM32F103VET6**,点击“OK”：



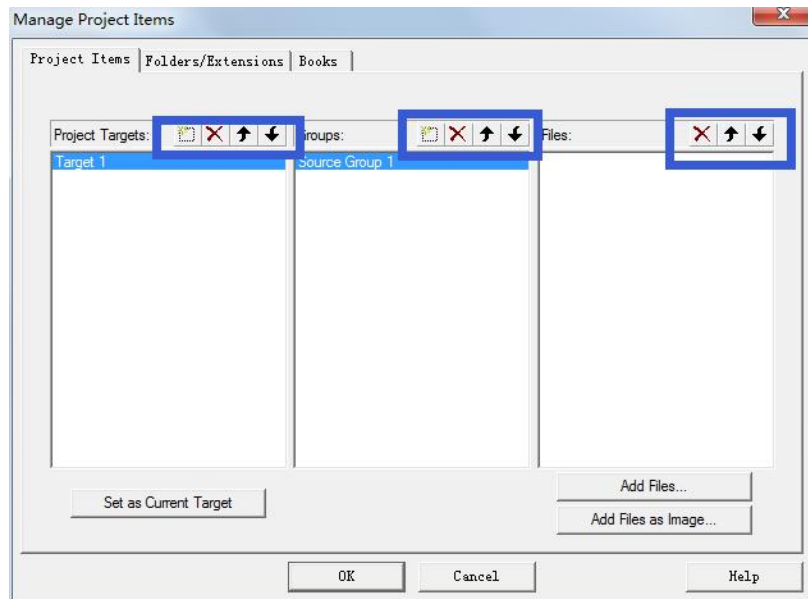
#### 4. 点击 “OK”



#### 5. 配置工程结构：

找到工具栏中这个品字形的按钮，开始配置：

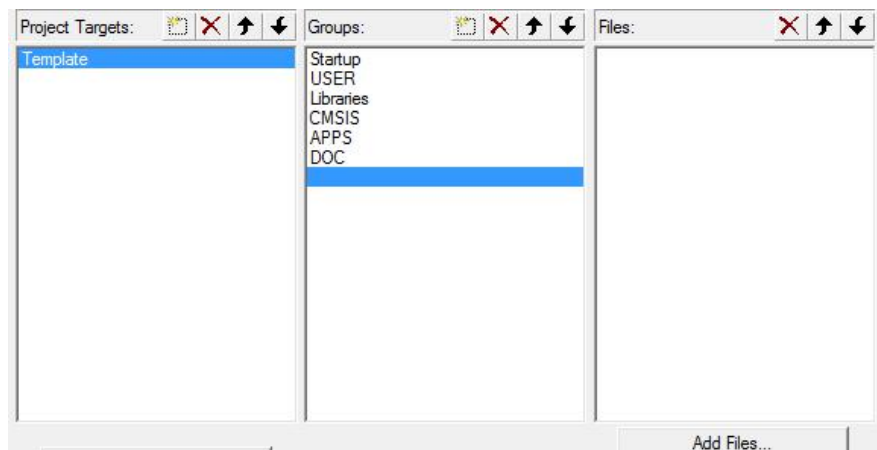




- 一共有三个可以编辑的框，从左到右依次是工程编译的目标、目标下的分组、分组中的文件。

- 被方框框住的是一些功能按钮，从左往依次是新建、删除和上移、下移。
- 双击名字，可以修改目标和分组的名字。
- 点击 **Add Files...**按钮，可以添加你想添加的源文件到选定分组中。

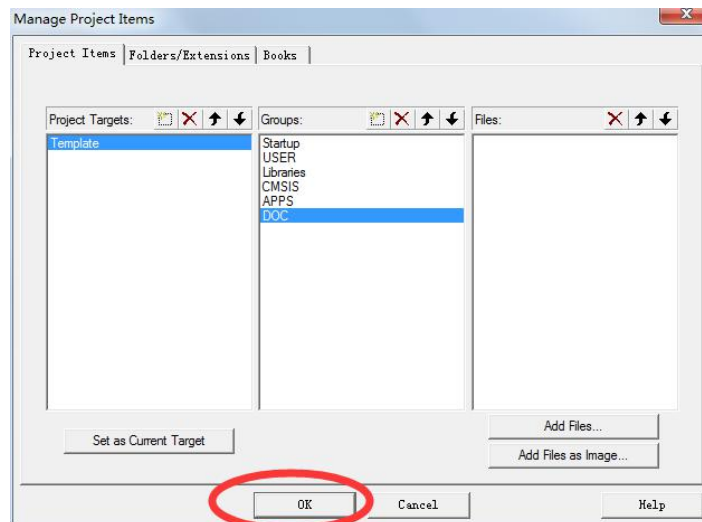
- 参照我们文件夹的结构，配置成如下的样子：



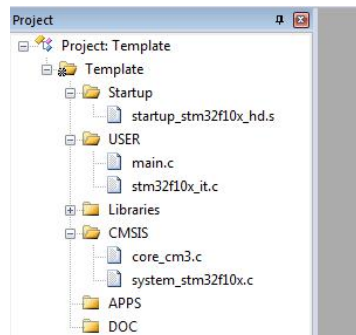
- 现在开始添加文件（点击 **Add Files...**按钮）：

**Startup:** 在文件夹中找到 **startup**，选择 **\_hd.s** 的文件（我们芯片所对应的启动代码）





工程目录的效果：



- **Tips:**在工程目录慢点双击分组或者目标名字也可以对它们的名字进行编辑。

**HIT-ROVER 团队**

**杨亦凡**

**2017.10.02**